

# 新 旧 対 照 表

新

高知県立高等学校における主として専門学科において開設される各教科・科目の標準単位数の定め

教科	科 目	標 準 単 位 数	変 更 点
農業	農業と環境	2～6	
	課題研究	2～6	
	総合実習	2～14	
	農業と情報	2～6	農業情報処理から名称変更
	作物	2～8	
	野菜	2～8	
	果樹	2～8	
	草花	2～8	
	畜産	2～12	
	栽培と環境	2～6	新設
	飼育と環境	2～6	新設
	農業経営	2～6	
	農業機械	2～6	
	植物バイオテクノロジー	2～6	
	食品製造	2～8	
	食品化学	2～8	
	食品微生物	2～6	微生物利用から名称変更
	食品流通	2～6	
	森林科学	2～8	
	森林経営	2～8	
	林産物利用	2～8	
	農業土木設計	2～8	
	農業土木施工	2～6	
	水循環	2～6	
	造園計画	2～8	
	造園施工管理	2～6	新設
	造園植栽	2～6	新設
	測量	2～8	
	生物活用	2～6	
	地域資源活用	2～8	グリーンライフから名称変更
工業	工業技術基礎	2～6	
	課題研究	2～6	
	実習	4～18	
	製図	2～12	

旧

高知県立高等学校における主として専門学科において開設される各教科・科目の標準単位数の定め

教科	科 目	標 準 単 位 数
農業	農業と環境	2～6
	課題研究	2～6
	総合実習	2～14
	農業情報処理	2～6
	作物	2～8
	野菜	2～8
	果樹	2～8
	草花	2～8
	畜産	2～12
	農業経営	2～6
	農業機械	2～6
	食品製造	2～8
	食品化学	2～8
	微生物利用	2～6
	植物バイオテクノロジー	2～8
	動物バイオテクノロジー	2～8
	農業経済	2～6
	食品流通	2～6
	森林科学	2～10
	森林経営	2～8
	林産物利用	2～8
	農業土木設計	2～8
	農業土木施工	2～6
	水循環	2～6
	造園計画	2～10
	造園技術	2～6
	環境緑化材料	2～6
	測量	2～8
	生物活用	2～6
	グリーンライフ	2～6
工業	工業技術基礎	2～6
	課題研究	2～6
	実習	4～20
	製図	2～16

工業情報数理	2～6	工業数理基礎・情報技術基礎を整理した科目
工業材料技術	2～6	材料技術基礎から名称変更
工業技術英語	2～6	
工業管理技術	2～10	
工業環境技術	2～6	環境工学基礎から名称変更
機械工作	2～10	
機械設計	2～10	
原動機	2～6	
電子機械	2～10	
生産技術	2～8	生産システム技術・電子機械応用を整理統合した科目
自動車工学	2～10	
自動車整備	2～10	
船舶工学	2～18	新設
電気回路	2～9	電気基礎から名称変更
電気機器	2～9	
電力技術	2～9	
電子技術	2～9	
電子回路	2～9	
電子計測制御	2～9	
通信技術	2～8	
プログラミング技術	2～10	
ハードウェア技術	2～10	電子情報技術・ハードウェア技術を整理した科目
ソフトウェア技術	2～10	
コンピュータシステム技術	2～10	
建築構造	2～8	
建築計画	2～11	
建築構造設計	2～11	
建築施工	2～8	
建築法規	2～6	
設備計画	2～8	
空気調和設備	2～10	
衛生・防災設備	2～10	
測量	2～9	
土木基礎力学	2～8	土木基礎力学から名称変更
土木構造設計	2～10	土木基礎力学・土木構造設計を整理した科目
土木施工	2～9	
社会基盤工学	2～6	
工業化学	4～12	

工業数理基礎	2～6
情報技術基礎	2～6
材料技術基礎	2～6
生産システム技術	2～6
工業技術英語	2～6
工業管理技術	2～10
環境工学基礎	2～6
機械工作	2～14
機械設計	2～8
原動機	2～6
電子機械	2～8
電子機械応用	2～6
自動車工学	2～10
自動車整備	2～10
電気基礎	2～11
電気機器	2～8
電力技術	2～12
電子技術	2～8
電子回路	2～10
電子計測制御	2～10
通信技術	2～10
電子情報技術	2～6
プログラミング技術	2～8
ハードウェア技術	2～16
ソフトウェア技術	2～6
コンピュータシステム技術	2～8
建築構造	2～8
建築計画	2～10
建築構造設計	2～9
建築施工	2～8
建築法規	2～5
設備計画	2～10
空気調和設備	2～10
衛生・防災設備	2～10
測量	2～8
土木基礎力学	2～10
土木構造設計	2～10
土木施工	2～8

	化学工学	2～9	
	地球環境化学	2～8	
	材料製造技術	2～9	
	材料工学	2～9	工業材料から名称変更
	材料加工	2～9	
	セラミック化学	2～8	
	セラミック技術	2～8	
	セラミック工業	2～8	
	繊維製品	2～9	
	繊維・染色技術	2～9	
	染織デザイン	2～8	
	インテリア計画	2～9	
	インテリア装備	2～9	
	インテリアエレメント生産	2～9	
	デザイン実践	2～6	デザイン技術から名称変更
	デザイン材料	2～6	
	デザイン史	2～6	
商業	ビジネス基礎	2～6	
	課題研究	2～6	
	総合実践	2～6	
	ビジネス・コミュニケーション	2～6	ビジネス実務を再構成した科目
	マーケティング	2～6	
	商品開発と流通	2～6	商品開発から名称変更
	観光ビジネス	2～6	新設
	ビジネス・マネジメント	2～6	ビジネス経済応用の内容を分離した科目
	グローバル経済	2～6	ビジネス経済とビジネス経済応用を整理統合した科目
	ビジネス法規	2～6	経済活動と法から名称変更
	簿記	2～6	
	財務会計Ⅰ	2～6	
	財務会計Ⅱ	2～6	
	原価計算	2～6	
	管理会計	2～6	
	情報処理	2～6	
	ソフトウェア活用	2～6	ビジネス情報から名称変更
	プログラミング	2～6	
	ネットワーク活用	2～6	電子商取引を再構成した科目
	ネットワーク管理	2～6	ビジネス情報管理の内容を分離した科目
水産	水産海洋基礎	2～6	

	社会基盤工学	2～6	
	工業化学	4～14	
	化学工学	2～12	
	地球環境化学	2～14	
	材料製造技術	2～8	
	工業材料	2～8	
	材料加工	2～8	
	セラミック化学	2～10	
	セラミック技術	2～6	
	セラミック工業	2～8	
	繊維製品	2～10	
	繊維・染色技術	2～14	
	染織デザイン	2～10	
	インテリア計画	2～8	
	インテリア装備	2～8	
	インテリアエレメント生産	2～14	
	デザイン技術	2～8	
	デザイン材料	2～6	
	デザイン史	2～6	
商業	ビジネス基礎	2～6	
	課題研究	2～6	
	総合実践	2～6	
	ビジネス実務	2～8	
	マーケティング	2～6	
	商品開発	2～6	
	広告と販売促進	2～6	
	ビジネス経済	2～6	
	ビジネス経済応用	2～8	
	経済活動と法	2～6	
	簿記	2～9	
	財務会計Ⅰ	2～6	
	財務会計Ⅱ	2～6	
	原価計算	2～6	
管理会計	2～6		
情報処理	2～6		
ビジネス情報	2～8		
電子商取引	2～6		
プログラミング	2～8		

	課題研究	2～6	
	総合実習	2～14	
	海洋情報技術	2～8	
	水産海洋科学	2～6	
	漁業	2～8	
	航海・計器	2～10	
	船舶運用	2～12	
	船用機関	2～14	
	機械設計工作	2～8	
	電気理論	2～12	
	移動体通信工学	2～10	
	海洋通信技術	2～12	
	資源増殖	2～12	
	海洋生物	2～10	
	海洋環境	2～10	
	小型船舶	2～8	
	食品製造	2～14	
	食品管理	2～14	
	水産流通	2～8	
	ダイビング	2～6	
	マリンスポーツ	2～6	
家庭	生活産業基礎	2～4	
	課題研究	2～6	
	生活産業情報	2～6	
	消費生活	2～6	
	保育基礎	2～8	子どもの発達と保育、 子ども文化を 整理統合した科目
	保育実践	2～8	
	生活と福祉	2～6	
	住生活デザイン	2～8	リビングデザインから名称変更
	服飾文化	2～6	
	ファッション造形基礎	2～6	
	ファッション造形	2～10	
	ファッションデザイン	2～14	
	服飾手芸	2～6	
	フードデザイン	2～8	
	食文化	2～4	
	調理	2～14	
	栄養	2～4	

	ビジネス情報管理	2～6	
水産	水産海洋基礎	2～6	
	課題研究	2～6	
	総合実習	2～14	
	海洋情報技術	2～8	
	水産海洋科学	2～6	
	漁業	2～8	
	航海・計器	2～10	
	船舶運用	2～12	
	船用機関	2～14	
	機械設計工作	2～8	
	電気理論	2～12	
	移動体通信工学	2～10	
	海洋通信技術	2～12	
	資源増殖	2～12	
	海洋生物	2～10	
	海洋環境	2～10	
	小型船舶	2～8	
	食品製造	2～14	
食品管理	2～14		
水産流通	2～8		
ダイビング	2～6		
マリンスポーツ	2～6		
家庭	生活産業基礎	2～6	
	課題研究	2～6	
	生活産業情報	2～6	
	消費生活	2～6	
	子どもの発達と保育	2～8	
	子ども文化	2～6	
	生活と福祉	2～6	
	リビングデザイン	2～8	
	服飾文化	2～6	
	ファッション造形基礎	2～6	
	ファッション造形	2～10	
	ファッションデザイン	2～14	
	服飾手芸	2～6	
	フードデザイン	2～10	
	食文化	2～4	

	食品	2～4	
	食品衛生	2～6	
	公衆衛生	2～6	
	総合調理実習	2～6	新設
看護	基礎看護	2～11	
	人体の構造と機能	2～8	人体と看護から名称変更
	疾病の成り立ちと回復の促進	2～8	疾病と看護から名称変更
	健康支援と社会保障制度	2～7	生活と看護から名称変更
	成人看護	2～6	
	老年看護	2～4	
	小児看護	2～4	
	母性看護	2～4	
	精神看護	2～4	
	在宅看護	2～4	
	看護の統合と実践	2～4	
	看護臨地実習	10～21	
	看護情報	2～4	看護情報活用から名称変更
	情報	情報産業と社会	2～4
課題研究		2～4	
情報の表現と管理		2～4	
情報テクノロジー		2～4	
情報セキュリティ		2～6	新設
情報システムのプログラミング		2～8	アルゴリズムとプログラムから名称変更
ネットワークシステム		2～4	
データベース		2～6	
情報デザイン		2～6	
コンテンツの制作と発信		2～6	表現メディアの編集と表現から名称変更
メディアとサービス		2～4	新設
情報実習		2～8	情報システム実習と情報コンテンツ実習を整理統合した科目
福祉	社会福祉基礎	2～8	
	介護福祉基礎	2～8	
	コミュニケーション技術	2～4	
	生活支援技術	2～12	
	介護過程	2～6	
	介護総合演習	2～4	
	介護実習	2～8	
	こころとからだの理解	2～10	
福祉情報	2～4		

	調理	2～14	
	栄養	2～4	
	食品	2～4	
	食品衛生	2～6	
	公衆衛生	2～6	
看護	基礎看護	2～11	
	人体と看護	2～8	
	疾病と看護	2～7	
	生活と看護	2～7	
	成人看護	2～6	
	老年看護	2～4	
	精神看護	2～4	
	在宅看護	2～4	
	母性看護	2～4	
	小児看護	2～4	
	看護の統合と実践	2～4	
	看護臨地実習	10～21	
	看護情報活用	2～4	
	情報	情報産業と社会	2～4
課題研究		2～4	
情報の表現と管理		2～4	
情報と問題解決		2～4	
情報テクノロジー		2～4	
アルゴリズムとプログラム		2～6	
ネットワークシステム		2～6	
データベース		2～6	
情報システム実習		4～8	
情報メディア		2～6	
情報デザイン		2～6	
表現メディアの編集と表現		2～6	
情報コンテンツ実習	4～8		
福祉	社会福祉基礎	2～8	
	介護福祉基礎	2～8	
	コミュニケーション技術	2～4	
	生活支援技術	2～12	
	介護過程	2～6	
	介護総合演習	2～4	
	介護実習	2～8	

理数	理数数学Ⅰ	5～8	
	理数数学Ⅱ	6～12	
	理数数学特論	2～8	
	理数物理	3～8	
	理数化学	3～8	
	理数生物	3～8	
	理数地学	3～8	
体育	スポーツ概論	3～6	
	スポーツⅠ	2～12	
	スポーツⅡ	2～12	
	スポーツⅢ	2～12	
	スポーツⅣ	2～12	
	スポーツⅤ	3～6	
	スポーツⅥ	3～6	
	スポーツ総合演習	3～6	
音楽	音楽理論	3～6	
	音楽史	2～6	
	演奏研究	2～6	
	ソルフェージュ	3～12	
	声楽	2～15	
	器楽	3～15	
	作曲	2～4	
	鑑賞研究	2～4	
美術	美術概論	2～6	
	美術史	2～6	
	鑑賞研究	2～12	
	素描	2～12	
	構成	2～10	
	絵画	2～12	
	版画	2～12	
	彫刻	2～12	
	ビジュアルデザイン	2～12	
	クラフトデザイン	2～12	
	情報メディアデザイン	2～12	
	映像表現	2～12	
	環境造形	2～12	
英語	総合英語Ⅰ	3～6	英語コミュニケーションⅠの内容に準ずる科目
	総合英語Ⅱ	4～6	英語コミュニケーションⅡの内容を発展させた科目

	こころとからだの理解	2～10	
	福祉情報活用	2～6	
	福祉情報	2～4	
理数	理数数学Ⅰ	5～8	
	理数数学Ⅱ	6～12	
	理数数学特論	2～8	
	理数物理	3～8	
	理数化学	3～8	
	理数生物	3～8	
	理数地学	3～8	
	課題研究	2～6	
体育	スポーツ概論	3～6	
	スポーツⅠ	2～12	
	スポーツⅡ	2～12	
	スポーツⅢ	2～12	
	スポーツⅣ	2～12	
	スポーツⅤ	3～6	
	スポーツⅥ	3～6	
	スポーツ総合演習	3～6	
音楽	音楽理論	3～6	
	音楽史	2～6	
	演奏研究	2～6	
	ソルフェージュ	3～12	
	声楽	2～15	
	器楽	3～15	
	作曲	2～4	
	鑑賞研究	2～4	
美術	美術概論	2～6	
	美術史	2～6	
	素描	2～12	
	構成	2～10	
	絵画	2～12	
	版画	2～12	
	彫刻	2～12	
	ビジュアルデザイン	2～12	
	クラフトデザイン	2～12	
	情報メディアデザイン	2～12	
	映像表現	2～12	

総合英語Ⅲ	4～6	英語コミュニケーションⅢの内容を 発展させた科目
ディベート・ディスカッションⅠ	2～4	論理・表現Ⅰ・Ⅱの内容を 発展させた科目
ディベート・ディスカッションⅡ	2～4	論理・表現Ⅱ・Ⅲの内容を 発展させた科目
エッセイライティングⅠ	2～4	論理・表現Ⅰ・Ⅱの内容を 発展させた科目
エッセイライティングⅡ	2～4	論理・表現Ⅱ・Ⅲの内容を 発展させた科目

	環境造形	2～12
	鑑賞研究	2～12
英語	総合英語	6～12
	英語理解	4～10
	英語表現	4～10
	異文化理解	2～8
	時事英語	2～4