

高知県公報

発行
高知県
高知市丸ノ内
一丁目2番20号
発行日
毎週2回
(火曜日・金曜日)

目 次

公 告	ページ
○高知県立春野総合運動公園の指定管理者の募集 (公園下水道課)	1

公 告

高知県立都市公園条例（平成17年高知県条例第7号）第3条第1項に規定する指定管理者（以下「指定管理者」という。）を次のとおり募集する。

令和5年9月12日

高知県知事 濱田 省司

- 指定管理者が業務を行う都市公園の施設の概要
 - 施設の名称及び場所
高知県立春野総合運動公園
 - 施設の所在地
高知市春野町芳原及び春野町西分
 - 施設の概要
募集要項に記載のとおり
- 指定管理者が行う業務
 - 都市公園における仮設工作物定型的占用許可、行為の許可及び特定公園施設の利用の許可（以下「利用等の許可」という。）、利用等の許可の取消しその他の利用等の許可に関する業務
 - 都市公園における利用料金の収受、利用料金の減免、利用料金の還付その他の利用料金の徴収に関する業務
 - 都市公園の施設及び設備並びに物品の維持管理に関する業務
 - スポーツ医学を通じたスポーツの振興に関する業務
 - 都市公園の設置の目的を達成するための事業の企画及び実施に関する業務
- 指定期間
令和6年4月1日から令和11年3月31日まで。ただし、業務を継続することが適当でないとき認められるときは、その指定を取り消すものとする。
- 応募資格
高知県内に主たる事業所（本社又は本店等）を有し、かつ、

3の指定期間中、都市公園の利用において、県民の平等利用を確保し、都市公園の効用を最大限に発揮させるとともに、その業務に係る経費の削減を図り、都市公園の管理運営を安定して継続的に行うことができる法人その他の団体又はこれらのものにより構成されるグループとする。

なお、グループの構成は、次のいずれかとする。

- 県内事業者のみによるもの
- 県内事業者及び県外事業者（指定管理を開始する時点までに高知県内に事業所、事務所等を置く者に限る。）によるもの

5 指定の手続

(1) 指定管理者の指定を受けようとするものは、(2)の募集期間内に指定管理者指定申請書（以下「申請書」という。）に次に掲げる書類を添えて、7の提出場所に持参又は郵送により提出すること。

- 2の業務に関する事業計画書
- 2の業務に関する収支予算書
- 2の業務に関する管理代行料提案書
- 定款、規約その他これらに類する書類
- 法人にあつては当該法人の登記事項証明書（提出の日前3月以内に発行されたものに限る。）、法人以外の団体にあつては当該団体の役員名簿及び代表者の住民票の写し（本籍地の記載は、不要とし、提出の日前3月以内に発行されたものに限る。）
- 申請書を提出する日の属する事業年度の前事業年度及び前々事業年度における貸借対照表、損益計算書その他の経営状況を明らかにする書類
- 募集要項に記載している応募資格の欠格事項等に該当しない旨の誓約書
- 法人にあつては、直近の法人県民税、法人事業税並びに消費税及び地方消費税の納税証明書
- グループでの応募の場合にあつては、その構成員の役割分担に関する書類
- アからケまでに掲げる書類のほか、募集要項に記載する書類

(2) 募集期間は、令和5年9月12日（火）から同年11月10日（金）まで（日曜日及び土曜日並びに国民の祝日に関する法律（昭和23年法律第178号）第3条に規定する休日を除く。）の午前8時30分から午後5時15分までの間（午後零時から午後1時までの間を除く。）とする。ただし、郵送による場合は、書留郵便によるものとし、令和5年11月10日の消印のあるものまで受け付ける。

(3) (1)の申請書等の提出のあったものの中から指定管理者の候補者を選定し、議会の議決を経て、指定管理者として指定する。

(4) 募集の詳細及び申請書の様式等については、募集要項を参照すること。

なお、募集要項の配布は、(2)の募集期間内に7の配布場所で行う。また、募集要項は、高知県土木部公園下水道課のホームページ（<http://www.pref.kochi.lg.jp/soshiki/171801/>）からも入手することができる。

(5) (1)の申請書等に虚偽の記載があった場合は、失格とする。

6 その他

県は、指定管理者と都市公園の管理運営業務に関する協定を締結し、当該協定に基づき業務に係る経費を指定管理者に支払う。

7 申請書等の提出場所、募集要項の配布場所及び問い合わせ先

郵便番号780-8570
高知市丸ノ内一丁目2番20号
高知県土木部公園下水道課
電話番号088-823-9853
ファクシミリ番号088-823-9036
電子メールアドレス171801@ken.pref.kochi.lg.jp