高知市デジタルツインモデル 公開用ビューワ 【操作マニュアル】

令和6年3月初版

<目 次>

1. 公開用ビューワについて	1
1.1. 地図操作	1
1.2. 案内地図	2
2. 地図操作	4
2.1. レイヤーリスト・レイヤー表示	5
2.2. 凡例表示	7
3. レイヤー管理	8
3.1. 属性表示	8
3.2. 地形写真の切り替え	9
4. 属性管理	10
4.1. 距離計測	11
4.2. 面積計測	12
5. 日照解析	17
6. 検索	17
6.1. 位置検索	15
6.1.1 . 名称の検索例	
6.1.2 住所の検索例	
7. ビューア要件	
71 モバイル要件	17
7.2. ブラウザ要件	

1. 地図操作

地図や視点の移動、案内地図に関する地図の操作を紹介します。 使用するツールを以下に示します。



1.1. 地図操作

■ アイコンの説明



1.2. 案内地図



①案内地図アイコンをクリック(タップ)します。



案内地図が表示されます。



案内地図内の**2**差し込みマップアイコンをクリック(タップ)します。



3Dと2Dの2画面表示となります。



2. レイヤー管理

レイヤーの表示・非表示の切り替えや、凡例の表示について説明します。

※ レイヤーとは、現実世界に存在する地物(例:建物、道路、河川など)や事象(災害 情報、都市計画情報など)を GIS で管理・表現するために、主題ごとに分類したそ れぞれの「層」を指します。



■ アイコンの説明

アイコン	説明
	レイヤーリスト
~	レイヤーの表示・非表示を設定することができます。
=	凡例
	レイヤーの凡例の表示・非表示ができます。

2.1. レイヤーリスト・レイヤー表示

表示するレイヤーを設定します。

1レイヤーリストアイコンをクリック(タップ)します。



2レイヤーリストが表示されます。各レイヤーをクリック(タップ)し、表示・非表示を切り替えることができます。

▷ 建物	Ø
▷ 地形写真	Ó
▷ 洪水浸水想定(最大規模)	Ó
土石流(筆山)	Ó
▷ 指定緊急避難場所	Ó

❸レイヤーをクリック(タップ)します。





表示・非表示は、
④表示切替アイコンで確認できます。

レイヤー名表示		
LOD2	● レイヤーが表示されている状態	
LOD2	● レイヤーが非表示の状態	
● ● ● 表示切替フ	(コン)	

2.2. 凡例表示

各レイヤーに対応した凡例を表示します。

凡例アイコンをクリック(タップ)します。



2凡例が表示されます。

建物	
LOD1	
2階層	(天井高5m)
1階層	(天井高3m)
基礎高	(0.5m)

■ 凡例内のアイコンの説明(例)

アイコン	説明
LOD1	白色のアイコンは、 LOD1 の建築物レイヤーであることを示します。
2階層(天井高5m)	赤色の枠線のアイコンは、 2 階層(天井高 5m)レイヤーであることを示します。
1階層(天井高3m)	橙色の枠線のアイコンは、 1階層(天井高 3m)レイヤーであることを示します。
基礎高(0.5m)	黄色の枠線のアイコンは、 基礎高(天井高 0.5m)レイヤーであることを示します。

3. 属性管理

3.1. 属性表示

●レイヤー上の地物をクリック(タップ)すると、その地物の属性情報を表示することができます。

選択した地物は水色の輪郭で強調表示され、属性情報が表示されます。

地物と属性表示が重なって見えにくい場合は、属性情報内の**2ドッキングアイコン**をクリック(タップ)します。



3.2. 地形写真の切り替え

地形写真を切り替えます。

レイヤーの1「地形写真」の表示切替アイコンをクリック(タップ)します。



表示が切り替わり、地形写真が表示されます。



9

4. 計測

その他の機能として、地図間の距離や面積、標高を計測することができます。使用するツ ールを以下に示します。

計測アイコンをクリック(タップ)します。



2計測メニューが表示されます。

			白木	ê	
		2 計測。	メニュー		
E	← → Luuu		@+	前	, ≫ —
	IZUMICHO		SHOWAMAC	ні	SH
ATAG	OMACHI	-	瓢箪公園		1-CHO

■ アイコンの説明

ア	イコン	~	説明
	÷⇒ Luuu		計測
			2 点間の距離や多角形の面積を計測できます

4.1. 距離計測

2点間の距離を計測します。

③ラインの計測アイコンをクリック(タップ)します。





計測結果をクリアして次の計測を行う場合は、**⑦ボタン「新しい計測」**をクリック(タップ) します。

計測を終了する場合は、

⑧解除のアイコンをクリック(タップ)します。

4.2. 面積計測

多角形の面積を計測します。

③エリアの計測アイコンをクリック(タップ)します。



 ・④始点【最初にクリック(タップ)した点】から

 ●終点【最後にダブルクリック(ダブルタ ップ)した点】までの辺を結んだ多角形を作成し、

 ・●計測結果を表示します。



測定結果をクリアして次の計測を行う場合は、**⑦ボタン「新しい計測」**をクリック(タップ) します。

計測を終了する場合は、8解除のアイコンをクリック(タップ)します。

5. 日照表示

地図上で日照・影の効果をシミュレートできます。

1日光ツールアイコンをクリック(タップ)すると、メニューが表示されます。



2スライダーで時刻を指定し、**3**カレンダーで日付を指定します。

④「日付と時刻による太陽の位置」と「影」をチェックボックスで設定します。





⑤再生アイコンをクリック(タップ)すると、日照・影の効果をアニメーション表示します。





アニメーションを停止する場合は、6停止アイコンをクリック(タップ)します。

6. 検索

6.1. 位置検索

検索ツールを使用し、地物名称または住所を検索できます。 検索結果を選択するとその地点に移動します。

検索アイコンをクリック(タップ)します。



6.1.1. 名称の検索例

2検索欄に名称を入力すると、候補がリスト表示されます。3候補をクリック(タップ) すると、その目標物へ地図・視点が移動します。





6.1.2. 住所の検索例

2検索欄に住所を入力すると、候補の住所がリスト表示されます。



❸候補をクリック(タップ)すると、その住所へ地図・視点が移動します。



7. ビューア要件

7.1. モバイル要件

Scene Viewer は、次のモバイルサポートを提供します。

- iPhone XS、iPhone 11、iPhone 12、iPhone 13、iPhone 14、iPad Pro 11 インチ (2018 年)以降の iOS Safari
- Samsung S10、Samsung S20、Samsung S21、Samsung S22、Samsung Tab S4 以降の Android Chrome

上記以外のモバイルデバイスを使用している場合、デバイスは4 GB 以上の RAM と強力 なマルチコア CPU および GPU を備え、Android または iOS の最新バージョンがインストー ルされている必要があります。

〈ArcGIS Online FAQ〉

https://doc.arcgis.com/ja/arcgis-online/reference/scene-viewer-requirements.htm

7.2. ブラウザ要件

Scene Viewer は、次のブラウザーをサポートしています。*

- Google Chrome バージョン 115 以降
- Microsoft Edge バージョン 115 以降
- Mozilla Firefox バージョン 117 以降
- Mozilla Firefox バージョン 115 (ESR)
- Safari バージョン 16 以降

*Scene Viewer とシーンベースのアプリには、独自のブラウザー要件があります。また、一 部の ArcGIS アプリにも、独自の要件があります。 詳細については、各アプリのドキュメ ントをご参照ください。

最高のパフォーマンスとフル機能を実現するには、上記の最新バージョンのブラウザー を使用します。 WebGL が有効になっている 64 ビットブラウザーのみがサポートされてい ます。Web サイトでは、ブラウザーのローカルストレージ機能(cookie と似た機能)が活用さ れています。このストレージが無効になっていると、サイトが正常に機能しません。ローカ ルストレージを有効にする方法については、ブラウザーのドキュメントをご参照ください。

〈ArcGIS Online FAQ〉

https://doc.arcgis.com/ja/arcgis-online/reference/scene-viewer-requirements.htm

以上