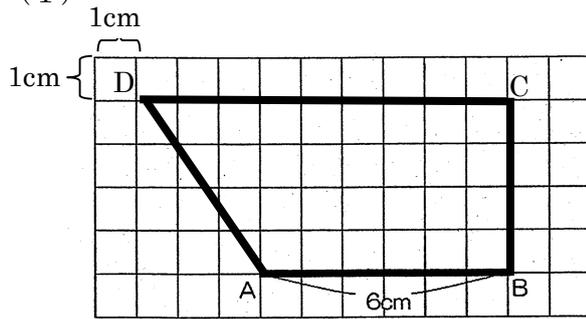


問題 1

(1)



まず、BからPが出発し、Cの地点で4秒経過し、 $\triangle APB$ の面積が 12cm^2 となる。底辺のABは 6cm なので、 $(12 \times 2) \div 6 = 4$ で、高さが 4cm となる。

B~Cで4秒、高さが 4cm なので左のようになる。

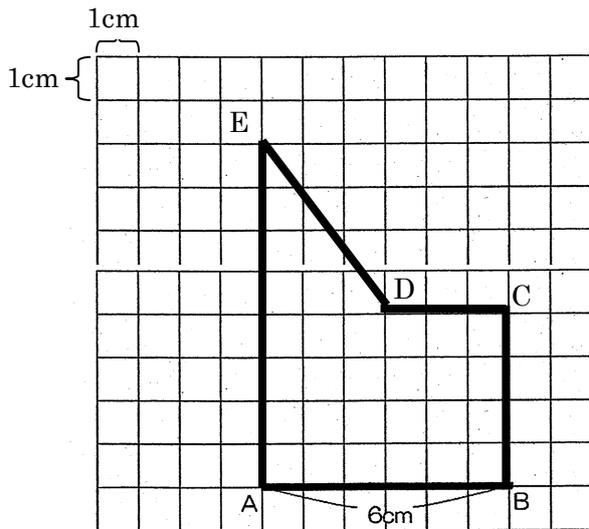
次に、グラフを見てみると4秒から13秒まで面積が 12cm^2 のままになっている。底辺は変化しないので、辺ABから辺CDを通るPまでの高さも変化しない。よって、左のようになる。

そして、グラフでは13秒から18秒の間に一定の割合で面積が減っていき、18秒経過したときには 0cm^2 となっている。 0cm^2 となったときは、PがAに到着したときである。なので、DからAを線で結ぶと四角形ABCDができる。このとき、Pは毎秒 1cm で移動しているので、

$18 - 13 = 5$ の5秒 $= 5\text{cm}$ となっている。よって、辺ADの長さは 5cm となる。

辺 AD 5cm

(2) ①



理由：まず、点BからPが出発してCの地点で4秒経過し、 $\triangle APB$ の面積が 12cm^2 となる。これは(1)の辺BCと同じ状況なので、点Cの位置は左のようになる。

次に、4秒から7秒の間に面積が 12cm^2 のままに変化していないので、C~Dの3秒間の高さは 4cm のままとなる。よって、点Dはこの位置となる。

そして、7秒から12秒の間に一定の割合で面積が増え、12秒の地点で面積が 24cm^2 となっている。

また、20秒の地点には 0cm^2 となり、点Pが点Aに到着したことになる。

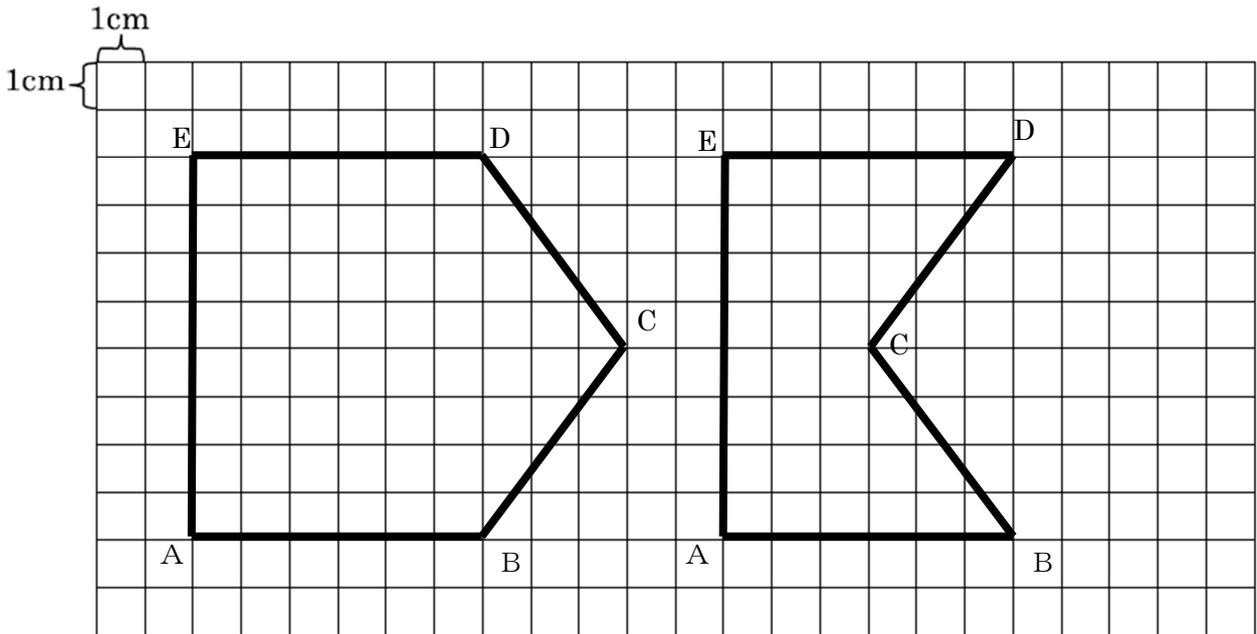
このとき、点Pは毎秒 1cm で移動するので、点D~点E間は5秒 $= 5\text{cm}$ となる。

また、点E~点Aで8秒 $= 8\text{cm}$ となる。

12秒が経過した地点をEにし、そこに点Pがきた場合、 $\triangle APB$ の高さは、

$24 \times 2 \div 6 = 8\text{cm}$ となる。

(2) ②



理由：五角形 ABCD 上で、点 P が移動し、 $\triangle APB$ の面積の変化がグラフにあるので、AB を底辺にすれば分かりやすいと考えた。

次に、問題の②のグラフを見ると、2箇所折れている所と、 y が 0 になる所が x 線上 16 秒後に $\triangle ABC$ の面積が 24 cm^2 でその高さは 8 cm であり、その 8 秒後に面積 0、高さ 0 になっていることから、EA は AB 垂直である。

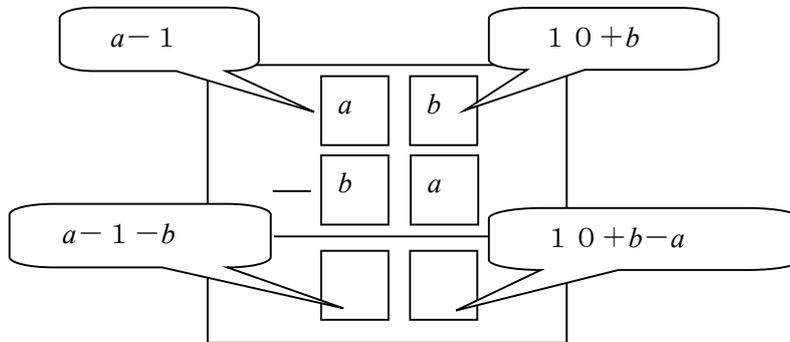
$10 \leq x \leq 16$ でグラフが平坦になっていることから、DE は AB と平行で長さが 6 cm であることがわかる。すると、D は、 $BD \perp AB$ で $BD = 8 \text{ cm}$ となる位置にある。

P が B を出発して 10 秒後にこの位置に到達するためには、斜めにまっすぐ上がり、途中でおれることになり、そのおれる点が C となる。点 C の位置は、2箇所考えられるので、五角形 ABCD は、上図のようになる。

問題 2

(1) ①

答えを求めるために、図1のように筆算を使う。そのとき、 $a > b$ なので、 b から a をひくことはできない。そのため、一の位の b は、十の位の a から10をもらい、「 $10 + b$ 」とする。そこから、 a をひくので「 $10 + b - a$ 」となる。次に、十の位の a は、前の操作で1ひかれている。そのため、 $a - 1$ となり、そこから b をひくので「 $a - 1 - b$ 」となる。



(図1) 2けたの自然数の筆算

手順②で得られた数の

十の位 → $a-1-b$
 一の位 → $10+b-a$

(1) ②

①の式を使って、手順④で得られる数が常に99であることを説明します。

このとき、手順②で得られた、十の位の「 $a-1-b$ 」と一の位の「 $10+b-a$ 」と、手順③で得られた、十の位「 $10+b-a$ 」と一の位「 $a-1-b$ 」を足した数の和は、

$$\begin{aligned}
 & 10(a-1-b) + (10+b-a) + 10(10+b-a) + (a-1-b) \\
 = & 10a - 10 - 10b + 10 + b - a + 100 + 10b - 10a + a - 1 - b \\
 = & 10a - 10a + a - a - 10b + 10b + b - b - 10 + 10 + 100 - 1 \\
 = & 99
 \end{aligned}$$

となり a と b にどんな数が代入されても、常に99になる。

よって、①の式を使って、手順④で得られる数は常に99である。

(2) ①

3けたの自然数について、百の位を a 、十の位を b 、一の位を c とするとき、手順④で得られる数は、常に1089であることを図2の筆算などを用いて説明する。ただし、 $a > c$ とする。すると、3けたの自然数は、 $100a + 10b + c$ と表され、手順①で得られる数は、 $100c + 10b + a$ となる。

答えを求めるために、(図2)の筆算を使う。そのとき、 $a > c$ なので、 c から a をひくことはできない。そのため、最初に選んだ3けたの自然数の一の位の c は、十の位の b から10をもらい、「 $10 + c$ 」とする。そこから、 a をひくので手順②で得られる数の一の位は、「 $10 + c - a$ 」となる。

次に、最初に選んだ3けたの自然数の十の位の b は、前の操作で1ひかれている。そのため、 $b - 1$ となるが、 $b - 1$ から b を引くことができないので、百の位の a から10をもらい十の位は、「 $10 + b - 1$ 」となる。そこから b をひくので手順②で得られるの十の位は「9」となる。

そして、最初に選んだ3けたの自然数の百の位は、前の操作で1引かれているので、「 $a - 1$ 」となり、そこから c を引くので手順②で得られる百の位は、「 $a - 1 - c$ 」となる。

ゆえに、手順②で得られる数は、

$$\begin{aligned} & 100(a-1-c) + 10 \times 9 + 1 \times (10+c-a) \\ &= 100a - 100 - 100c + 90 + 10 + c - a \\ &= 99a - 99c \end{aligned}$$

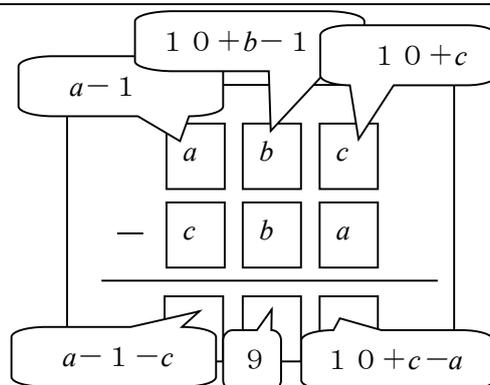
ゆえに、手順③で得られる数は、

$$\begin{aligned} & 100(10+c-a) + 10 \times 9 + 1 \times (a-1-c) \\ &= 1000 + 100c - 100a + 90 + a - 1 - c \\ &= 1089 + 99c - 99a \end{aligned}$$

よって、手順④で得られる数は、

$$(99a - 99c) + (1089 + 99c - 99a) = 1089 \text{ となるので、} a, b, c \text{ の値に関係なく}$$

手順④で得られる数は、常に1089となる。



(図2) 3けたの自然数の筆算

(2) ②

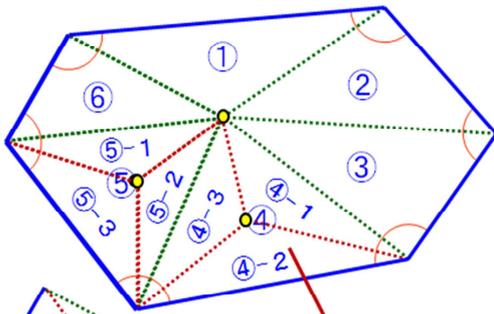
二桁の数の場合、結果(和)は	99×1	$= 99$	$= 9 \times 11$
三桁の数の場合、結果(和)は、	99×11	$= 1089$	$= 9 \times 121$
四桁の数の場合、結果(和)は、	99×111	$= 10989$	$= 9 \times 1221$
五桁の数の場合、結果(和)は、	99×1111	$= 109989$	$= 9 \times 12221$
六桁の数の場合、結果(和)は、	99×11111	$= 1099989$	$= 9 \times 122221$
	.		
	.		
	.		
十二桁の数の場合、結果(和)は、	99×111111111111	$= 9 \times 122222222221$	

ゆえに、 n 桁の数の場合、結果(和)は、 $99 \times$ (各位の数が1である $(n-2)$ 桁の数)
 または、 n 桁の数の場合、結果(和)は、 $9 \times$ (一番大きい位の数と一番小さい位の数が1で、その間の位の数は、全て2である n 桁の数) (ただし、 $n > 2$ の自然数)

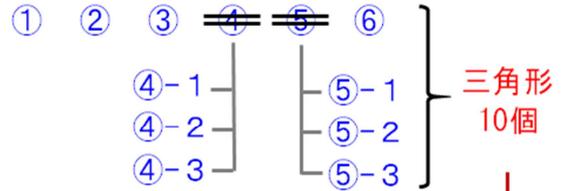
問題 3

(1)

六角形の内角の和を求める



この六角形の中に三角形が10個ある。1つの三角形の内角の和は 180° なので、10個の三角形の内角の和は $180^\circ \times 10 = 1800^\circ$ となる。そして、3つの点の周りの角度(360°)は、この六角形の内角にはならないので3つの点の周りの角を10個の三角形の内角の和から引くと、 $1800^\circ - 360^\circ \times 3 = 720^\circ$ となる。



3 点の周りの角を差し引く

$$180^\circ \times 10 - 360^\circ \times 3 = 720^\circ$$

10個の三角形の内角の総和

ちなみに...

点を線分の上にとったとしてもできる三角形の数は変わらない

$$\text{式 } 180^\circ \times 10 - 360^\circ \times 3 = 720^\circ$$

(2)

点の数	1	2	3	...	m	m
三角形の数	6	8	10	...	14	$2m + 4$

点の数 m 個のときにできる三角形の数を、 m を使って表せばよい

一定の割合で増加

【考え A】

- ㉑ 点が1つ増えると三角形が2個ずつ増える
- ㉒ 点が1つのときより三角形は8個増える
- ㉓ $8 \div 2 = 4$... 点の数は4つ増える
- ㉔ 三角形14個のときの点の数は $1 + 4 = 5$

点の数0個のとき

【考え B】

- ㉑ 点が1つ増えると三角形が2個ずつ増える
- ㉒ 点の数が0のとき三角形の数は4個
- ㉓ 変化の割合2、切片4の一次関数
- ㉔ 三角形の数は $2m + 4 = 14 \rightarrow m = 5$

点の数は5個

(3)

n 角形の内部に点をとったときの点の数とできる三角形の数の関係

点の数	0	1	2	3	4		
三角形の数	$n-2$	n	$n+2$	$n+4$	$n+6$		

【考え方】



- ㉑ 六角形の内部に点を1つとる → 三角形が6個できる
- ㉒ 七角形の内部に点を1つとる → 三角形が7個できる



㉓ **n 角形の内部に点を1つとる → 三角形が n 個できる**

(2)より → ☆ 点が1つ増えるごとに三角形が2つずつ増える

n 角形の内部に点をとったときの点の数とできる三角形の数の関係

点の数	0	1	2	3	4	...	m
三角形の数	$n-2$	n	$n+2$	$n+4$	$n+6$...	$n+2m-2$
三角形の数	$n+2 \times (-1)$	$n+2 \times 0$	$n+2 \times 1$	$n+2 \times 2$	$n+2 \times 3$...	$n+2(m-1)$

【考えA】

- ㉑ n 角形の内部に点を1つとると三角形は n 個
- ㉒ 点が1つ増えると三角形は2つずつ増える
- ㉓ できる三角形の個数は、 n に加えて実際の点の個数より1減らした数($m-1$)の2倍分なので、 **$n+2(m-1)$**

【考えB】

- ㉑ 点が1つ増えると三角形が2個ずつ増える
- ㉒ 点の数が0のとき三角形の数は($n-2$)個
- ㉓ 変化の割合2、切片($n-2$)の**一次関数**
- ㉔ 三角形の数は、 $2m+(n-2)$ 並べかえて、 **$n-2+2m$**

多角形 点の数	三角形	四角形	五角形	六角形	七角形	...	n 角形
0	1	2	3	4	5	...	$n+2 \times (-1)$
1	3	4	5	6	7	...	$n+2 \times 0$
2	5	6	7	8	9	...	$n+2 \times 1$
3	7	8	9	10	11	...	$n+2 \times 2$
4	9	10	11	12	13	...	$n+2 \times 3$
...
m	$1+2m$	$2+2m$	$3+2m$	$4+2m$	$5+2m$...	$n+2(m-1)$ $n-2+2m$

三角形の数 = $n+2m-2$